



# Bienvenue au château de Quéribus

6-10 ans



Tu peux te repérer avec quelques numéros du parcours

**A**

Commençons! Arrête-toi au puits (n°1)  
« Sais-tu pourquoi le château est construit à 728 m d'altitude? » \*

- Pour voir arriver les ennemis de loin
- Pour avoir une belle vue sur la montagne
- Pour être difficile à attaquer
- Pour profiter du grand air et du soleil

\*Tu peux cocher plusieurs réponses...



Que Chabert de Barbaira, commandant de cette forteresse militaire te protège et te guide pendant ta découverte... Bonne chance à toi!

**B**

Continue ta montée, entre dans le château et monte au-dessus de la porte. **Cherche maintenant cet élément :**



« Il servait à lancer sur l'ennemi : »

- De l'huile bouillante ?
- Des pierres ?
- De l'eau glacée ?

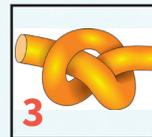
📍 C'est un assommoir !

**C**

Reprends les escaliers et monte jusqu'à la deuxième enceinte, à droite (n°5).

« Cette construction permettait de garder l'eau de pluie. Comment s'appelle t-elle? »

Un rébus pour t'aider :



C - - - - -

**D**

Encore un effort! Monte jusqu'à la troisième enceinte. Passe la porte et rentre dans la salle (n°7).

« C'est une salle de stockage, très utile pendant les sièges. Sais-tu ce que les soldats conservaient ici? »

(entoure les bonnes réponses)

- Des légumes secs
- Des bonbons
- Des arbalètes
- De la farine
- De la viande salée

**E**

Maintenant, rends-toi dans le bâtiment en face : c'est le corps de logis (n°8). Il était utilisé comme habitation.

« *Peux-tu me dire combien il y avait d'étages?* »

**F**

Ressors, monte quelques marches et rentre dans le bâtiment sur ta gauche.

« *Trouve à quoi servait cette pièce* »

(Deux indices pour t'aider) :

- ★ C'est une pièce importante de la maison
- ✳ Ca sent souvent très bon...

La - - - - -

**G**

Entre dans la petite salle voûtée (n°9). On gardait ici de la nourriture et on stockait en dessous de l'eau dans une citerne. « *Sais-tu combien de litres contenait la citerne?* »

*Une petite addition...*

**10 300**

**+ 18 500**

**+ 31 200**

① *C'est le même volume qu'une piscine!*

- - - - -

**H**

Continue ta visite et rentre dans le donjon.

« *Voici la salle du pilier. On dit qu'il est de style :* »

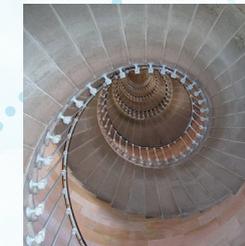
- Roman
- Renaissance
- Gothique

**I**

Continue ta visite, traverse le donjon et trouve l'escalier qui monte vers la terrasse. D'après toi, c'est :

**A. Un escalier à vis**

**B. Un escalier en colimaçon**



(entoure la bonne réponse)

**J**

Prêt(e) pour une dernière question?

Repère trois ouvertures identiques sur la terrasse...

« *Pour se défendre, les soldats plaçaient ici...* » :

- Des mitraillettes?
- Des missiles?
- Des canons?



**Tu as terminé le premier parcours? Bravo!**

**Tu peux vérifier tes réponses en bas, à l'accueil du château. Un nouveau jeu t'attend au village de Cucugnan...**