



Bienvenue à Cucugnán, village occitan

6-10 ans



1

Prends la rue Alphonse Daudet et monte jusqu'au 2^e croisement, puis prends sur ta gauche la «Traverse de l'abbé Martin». Arrête-toi au n°4 et observe la façade...

« Au Moyen Âge, on me lançait avec une catapulte pour détruire des murs »
Qui suis-je?

UN B - - - - -

Le jeu commence au niveau du restaurant « La Table du Curé » dans le village. (Il est situé au-dessus de l'Office de Tourisme). Pour te repérer pendant tout le jeu, utilise le plan Bonne chance !

2

Poursuis ton chemin, passe sous le passage voûté et arrête-toi à droite, dans L'HORTO DEL RITOU.
Sais-tu quelle est cette langue? (entoure la bonne réponse)

ANGLAIS FRANÇAIS OCCITAN

Trouve ce que signifie Horto del Ritou? :

J - - - - -

3

Promène-toi un peu dans le jardin...

Sais-tu quel est le point commun entre AGNES, MARIE-JEANNE et THALIA ?

Ecris ici ta réponse :

4

Sors maintenant du jardin et monte jusqu'au moulin...

Peux-tu me dire ce que le meunier y fabrique ? (coche la bonne réponse)

- Du café moulu
- De la farine
- De l'huile d'olive



5

Monte maintenant jusqu'aux tables de pique-nique pour répondre à la question suivante...

Les vieux murs que tu vois en haut de la colline sont les vestiges de la maison du seigneur de Cucugnan au Moyen Âge. Comment appelle t'on sa maison?

Le - - - - -

Pour t'aider, une charade :

mon premier est un animal qui miaule :

Mon second est le contraire de tard :

8

Maintenant, prends le passage de l'Arcade qui redescend sur ta droite. Passes sous une jolie voûte arrondie et continue à descendre. La maison à droite s'appelle Les Santolines.

Sais-tu ce qu'est la Santoline? (entoure la bonne réponse)
Un indice : Je suis jaune et je sens bon...

Un poisson Une petite souris Une plante aromatique

6

Tout va bien? Alors redescends maintenant vers l'église.

A l'intérieur, tu vas chercher une statue.

Un indice : Son pied s'appuie sur la tête d'un ange...

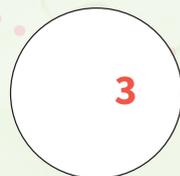
Trouve le nom de cette statue!

LA V - - - - - E - - - - -

7

Continue ton chemin jusqu'à la place de la Fontaine. Trouve le n°6 et observe l'enseigne :

J'ai été un important artisan du village pendant plusieurs siècles. Hélas, j'ai aujourd'hui disparu. Qui suis-je? (Pour t'aider, un rébus)



F - - - - -

9

Continue à gauche sur la rue principale et prends encore à gauche le chemin «Le Carrairou» qui monte. Tourne à droite dans la rue de l'Auberge, puis encore à droite... Arrête-toi au n°14.

Cette maison abritait des animaux au Moyen Age, fidèles compagnons des chevaliers. On les appelait :

palefrois... destriers.. étalons...
coursiers..

Et plus simplement? : - - - - -

10

Prêt(e) pour une dernière question? Alors poursuis ton chemin et prends la rue sur ta droite vers le théâtre. Tu peux t'asseoir sur le banc, juste après la maison au n°4.

Observe bien le toit de cette maison et trouve cet objet qui ressemble à une corne...

Dessine l'objet ici :

C'est un porte-bonheur. En occitan, on l'appelle PORTACOCUT ;-)

**Tu as terminé ton parcours? Bravo!
Montre maintenant tes réponses à la responsable du théâtre, une surprise t'attends...**